

	zwart		blauw		rood		geel	
<b>HET GEHEIME GELUIDENSPEL</b> Loop rond en vink of kruis. De meeste vingers gelden.	1	2	1	2	1	2	1	2
<b>Geluidenspel 1</b> 1 koenibald - 2 aldirbert - 3 opa - 4 achmed - 5 esmeralda - 6 meester	3	4	3	4	3	4	3	4
	5	6	5	6	5	6	5	6
<b>Geluidenspel 2</b> 1 conciërge - 2 woergschlang - 3 blob - 4 douche - 5 tuin - 6 wc	1	2	1	2	1	2	1	2
	3	4	3	4	3	4	3	4
	5	6	5	6	5	6	5	6
<b>Totaal van beide geluidenspellen.</b> Goed: 1 vinkje is 1 punt.								
Tussen de spellen helpen de leerlingen met opruimen, help hen waar nodig.								
<b>STRONT AAN DE KNIKKER</b>								
Check tijdens het spel of de buizen van alle groepjes goed vast zitten.								
<b>PUNTEN:</b> Knikker door de buizen = 15 punten. Niet = -5 punten.								
<b>WOERGSCHLANG TREKKEN</b> Winnende team: 2 punten. Gelijkspel: beide teams 1 punt.								
<b>zwart - rood</b>								
<b>blauw - geel</b>								
<b>WATERDRAGERS</b>								
<b>PUNTEN:</b> OOGPUNT telt het aantal sponsjes: 1 spons is 1 punt.								
<b>WOERGSCHLANG TREKKEN</b>								
<b>zwart - geel</b>								
<b>blauw - rood</b>								
<b>TEGEL ERUIT, PLANTJE ERIN</b>								
<b>PUNTEN:</b> OOGPUNT telt het aantal zakjes: 1 zakje is 1 punt.								
<b>WOERGSCHLANG TREKKEN</b>								
<b>rood - geel</b>								
<b>zwart - blauw</b>								
<b>EINDSCORE</b> Vertel samen met OOGPUNT de uitslag.								